











# SKILLS GAMES

#ImpulsionarhTimes



# **A Impulsionarh**

Desde 2008 a Impulsionarh vem desenvolvendo e aplicando soluções voltadas para a gestão de pessoas e alinhamento comportamental de lideranças para resultados efetivos.

Nosso propósito é impulsionar o valor e a eficácia de cada indivíduo no seu espaço de desenvolvimento, empoderando-o a buscar o melhor para si e para o outro.





### **Skills Games**

Oferecemos como proposta em nossos projetos experiências ligadas a desafios, atividades e dinâmicas que estimulam os participantes a viver o diferente.

Mudanças metodológicas e de paradigma que contribuem para superação partindo de sensações e reflexões dirigidas.











## Metodologia

Nossas experiências sensibilizam os participantes para competências e habilidades de forma essencialmente prática. Combinamos novas metodologias, tecnologias e abordagens clássicas para criar ambientes imersivos e garantir o máximo engajamento durante as atividades, proporcionando uma experiência única que ficará pra sempre na memória.

Garantimos um processamento especializado e que aprofunda as conexões entre a experiência e a prática no dia a dia nas organizações, dando sentido cognitivo às atividades e sensibilizando para as competências a serem desenvolvidas.

Dentre as abordagens e ferramentas que usamos, estão: 70:20:10, Gamificação, Ciclo de Aprendizagem Vivencial, Active Learning, Storytelling, Construcionismo, Andragogia, Business Serious Games, Board Games, Simulação, Interatividade Mobile & aplicativos mobile, Microlearning, Flipped Classroom, Design Thinking e Dinâmica dos grupos.



# **Aplicabilidade**

- Convenções
- Kick Off de Projetos
- Programas de Desenvolvimento
- Seleção de Candidatos (Trainees, Estagiários, Internos)
- Integração de equipes e colaboradores
- Treinamento de atendimento ao cliente
- Treinamento de Negociação e Planejamento
- Programas de saúde e segurança
- Programas de qualidade
- Programas de comunicação interna
- Programas de qualidade de vida
- Confraternização e fechamentos de ciclos



O Escape X é um Experience Game formatado com a mesma mecânica de um Escape Game Tradicional, onde um grupo de pessoas precisa resolver uma situação problema dentro de um determinado período de tempo.

Os jogadores passarão por uma experiência única e customizada para gerar sensibilização de competências empresariais específicas, aliada a um processamento final dos aprendizados e sensações experimentadas. Dentro do Escape X o participante pode ainda perceber quais comportamentos emergem sob pressão, como ele atua em ambientes e condições não planejadas ou mesmo quais estilos de liderança ou modelos comportamentais afloram dentro de sua equipe.

#### **CARACTERÍSTICAS E DIFERENCIAIS**



4 horas



20 a 300 pessoas

- STORYTELLING E ROLE PLAY
- DIVERSAS EQUIPES SIMULTÂNEAS
- PROCESSAMENTO ESPECIALIZADO
- COMPETITIVO / COOPERATIVO
- **IMERSIVO**

#### **COMPETÊNCIAS**

Trabalho em Equipe • Comunicação • Raciocínio Lógico • Senso de Urgência • Tomada de Decisão Sob Pressão • Gestão de Informações • Execução de Multitarefas • Resiliência • Inovação • Liderança • Visão Sistêmica



O Rally de Competências é um treinamento vivencial diferenciado com o intuito de sensibilizar os participantes para o desenvolvimento de competências específicas, definidas junto com o cliente.

Os par ticipantes são or ganizados em equipes, onde experimentam um circuito de provas lúdicas baseadas em raciocínio lógico.

O Rally apresenta uma sequência de atividades, todas amar radas entre si e dentro de um contexto pensado exclusivamente par a cada empresa. Tudo isso é pensado par a que o Rally ger e uma experiência única.

#### **CARACTERÍSTICAS E DIFERENCIAIS**



4 hor as



20 a 80 pessoas

- ATIVIDADES DE RACIOCÍNIO LÓGICO
- COOPERATIVO / COMPETITIVO
- OUTDOOR / INDOOR
- CUSTOMIZÁVEL
- ATIVIDADES PRÉ EVENTO

#### COMPETÊNCIAS

Lider ança • Resiliência • Comunicação assertiva • Gestão de conflitos • Tomada de decisão • Criatividade • Foco no resultado • Trabalho em equipe • Visão sistêmica • Gestão de recursos • Administração do tempo





O Risky é um jogo de tabuleiro moderno sobre Gerenciamento de Riscos, onde de forma cooperativa os jogadores são levados a dialogar e executar ações de identificação, classificação, priorização e mitigação de riscos, tudo isso baseado em normas nacionais e internacionais.

Ele pode ser utilizado em qualquer setor corporativo pois prevê uma discussão multidisciplinar sobre riscos e como eles impactam diretamente no dia a dia empresarial. As ferramentas de análise e critérios utilizados no jogo também podem ser adaptadas a qualquer realidade.

#### **CARACTERÍSTICAS E DIFERENCIAIS**



4 horas



🍪 5 a 25 pessoas



CONSCIENTIZAÇÃO DE RISCO



PROFUNDIDADE TÉCNICA



GAMIFICADO



**BOARD GAME** 



COLABORATIVO / COMPETITIVO

#### **COMPETÊNCIAS**

• Pensamento preventivo • Detecção, identificação, avaliação, priorização e mitigação de riscos.



## DESTINY

O Destiny é uma atividade vivencial imersiva onde os participantes fazem parte da tripulação de uma nave interestelar, rumo a outro planeta. Para sobreviverem a esta viagem imprevisível e cheia de obstáculos, o grupo precisa resolver uma série de enigmas inter-relacionados e baseados em raciocínio lógico.

#### **CARACTERÍSTICAS E DIFERENCIAIS**



4 horas



30 a 300 pessoas



DESAFIOS 100% DIGITAIS



TECNOLOGIA APLICADA



USO DE REALIDADE AUMENTADA



AMBIENTE IMERSIVO



CUSTOMIZÁVEL

#### COMPETÊNCIAS

Raciocínio lógico • Gestão do tempo • Noção de Impacto • Cooperação • Planejamento e Organização • Gestão de Riscos • Foco no Resultado • Priorização Gestão de equipes • Gestão de conflitos • Comunicação





O Crazy Effect é um Business Game de construção em grupo. Utilizando elementos como dominós, cartas, copos e outras surpresas, as equipes devem, de forma cooperativa e criativa, montar uma estrutura única e interligada que sofrerá uma reação em cadeia em larga escala.

Para que esta estrutura funcione sem falhas os participantes precisarão de muita criatividade, planejamento, atenção aos detalhes, boa comunicação, trabalho em equipe e colaboração entre culturas diferentes, além de compreender a forma de conexão perfeita e impacto com os demais "clientes internos".

#### **CARACTERÍSTICAS E DIFERENCIAIS**



4 horas



20 a 80 pessoas



ALTAMENTE DESAFIADOR



APLICATIVO MOBILE



PERSONALIZAÇÃO COM PRODUTOS DA EMPRESA



FLEXIBILIDADE DE LOCAL PRA **EXECUÇÃO** 

#### **COMPETÊNCIAS**

Criatividade • Inovação • Visão Sistêmica • Atenção a detalhes • Fluxo contínuo • Noção de Impacto • Serviço ao Cliente (interno e externo) • Cooperação • Planejamento e Organização • Controle Emocional • Gestão de Riscos



## **Clientes**















#YAMOSIMPULSIONARH

## **Agende Uma Chamada!**



Quer conhecer qual **skill game** se adequa melhor à sua empresa?

Agenda aqui uma videochamada com nossos consultores!

